

PE Design versie 5

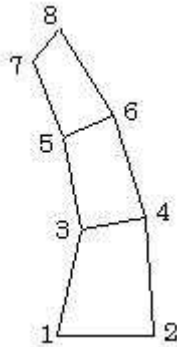
Ik heb bij mijn Galupy paardje ook schaduw aangebracht op de wangen en in de manen.

Op deze manier heb ik de wangen getekend:

- In Layout & Editing heb ik met de knop Cirkel of Boog, Lijn naaien = UIT, Gebied naaien = Satijnsteek een cirkel getekend op de plek van de wangen.
- Daarna heb ik het object geselecteerd en in de menuregel gekozen Naaien, keuze Naaieigenschappen instellen
- De dichtheid staat standaard op 4,5 en die heb ik op 1,5 gezet.
- Door de steekrichting hetzelfde te houden als de ondergrond werden het leuke bosjes die niet dominant aanwezig zijn.

De manen heb ik op een andere manier getekend:

- In Layout & Editing heb ik gekozen voor de knop Handmatig instellen borduursteken
- keuze Blokvorming
- kies Stopsteek
- Kijk naar deze afbeelding (ook onder de HELP knop van PE Design te vinden) om te zien wat de volgorde van klikken met de linkermuisknop is, uiteraard beginnend bij nummer 1. Je klikt dus in een soort omgekeerde Z-vorm om die blokjes te krijgen. Let op: de steekrichting loopt van 1 naar 2 enz. dus die lijnen kun je hetzelfde houden als de steekrichting van het ondervlak. Zo kregen de manen bij Galupy een coup soleil idee.



- Fout geklikt? Haal met een klik op de rechtermuisknop het fout geplaatste punt weg.
- Indien klaar: klik dubbel
- Selecteer het object
- Ga naar de naai eigenschappen
- De dichtheid van de stopsteek staat standaard op 4,5 en maak daar 1,5 of 1 van.
- De steeklengte van de stopsteek (onder Gebied naaien) staat standaard op 4.0 en die heb ik voor de manen veranderd in 5.0mm
- Klik op Toepassen
- Klik op Sluiten

In het voorbeeld op scherm ziet het er niet mooi uit, maar over het uitborduren was ik bijzonder tevreden.